

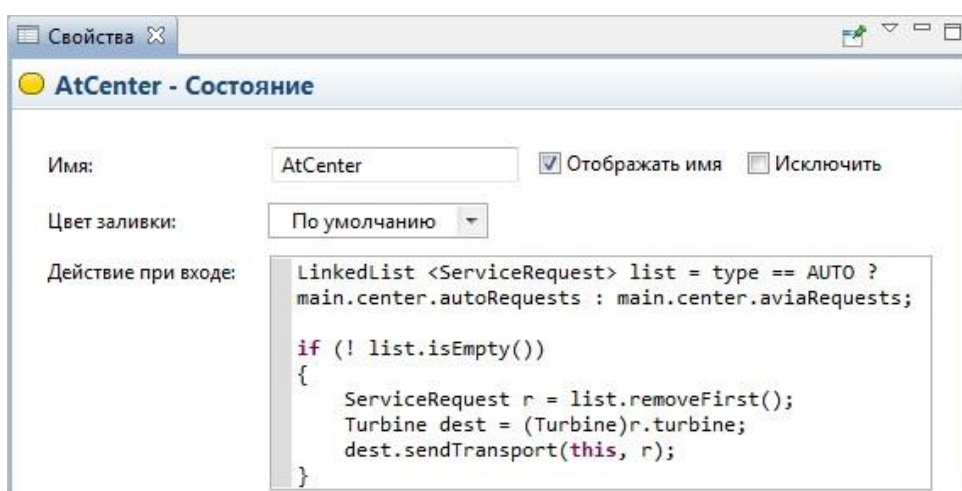
ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ 7

Завершение настройки логики транспорта

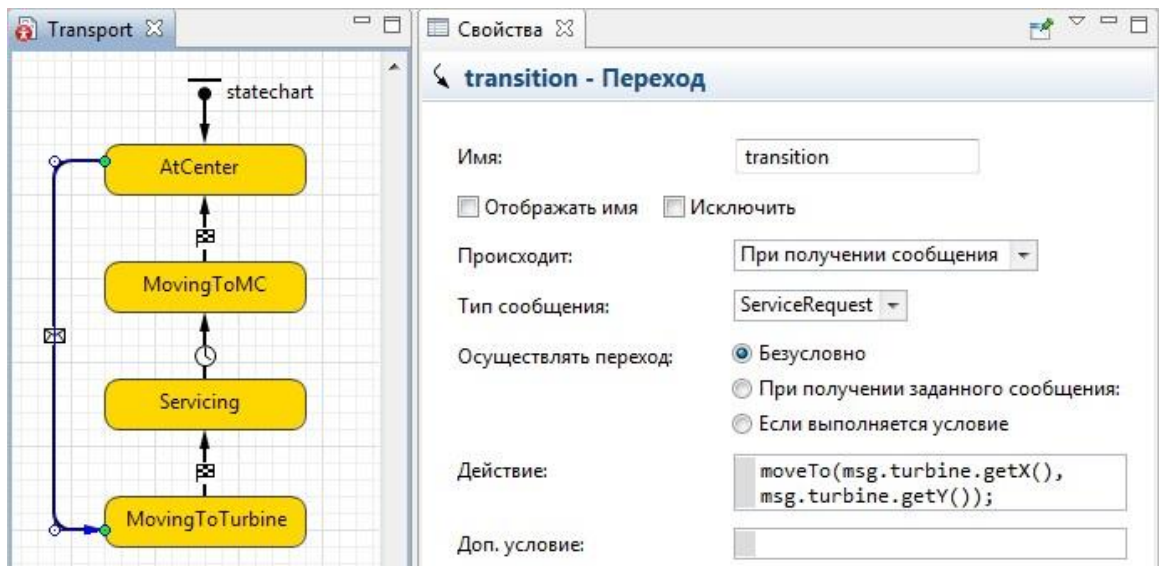
На этом шаге добавим необходимые настройки в диаграмму состояний типа агента **Transport**. Зададим движение транспорта между сервисным центром и турбинами.

Настройка диаграммы состояний.

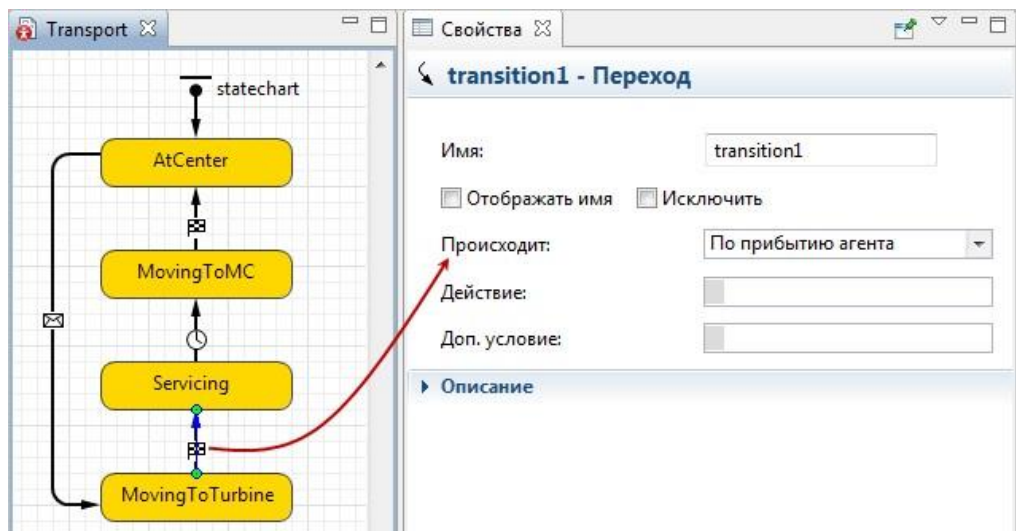
1. Откройте диаграмму агента **Transport** двойным щелчком из дерева модели. На ней Вы найдете диаграмму состояний, которую мы создали ранее. Зададим логику ее работы.
2. Выделите состояние **AtCenter**. Задать его **Действие при входе**:



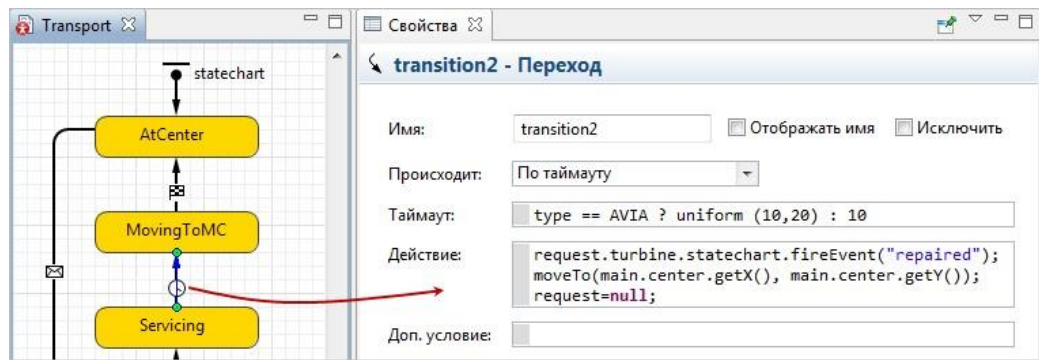
3. Остальные три состояния (**MovingToMC**, **Servicing**, **MovingToTurbine**) не имеют дополнительных настроек. Настроим логику движения транспорта с помощью переходов различных типов.
4. Переход из состояния **AtCenter** в состояние **MovingToTurbine** происходит **При получении сообщения** типа **ServiceRequest**. Так как переход осуществляется **Безусловно**, необходимо только указать **Действие**, которое следует выполнить транспорту: двигаться в точку координат турбины.



5. Переход из состояния **MovingToTurbine** в состояние **Servicing** запускается **По прибытию агента** ☒. Грузовик или вертолет, который достиг турбины, начинает выполнять свою задачу сразу после прибытия на место. По завершению обслуживания, о чем нас «оповещает» турбина, транспортное средство может отправляться обратно на базу.

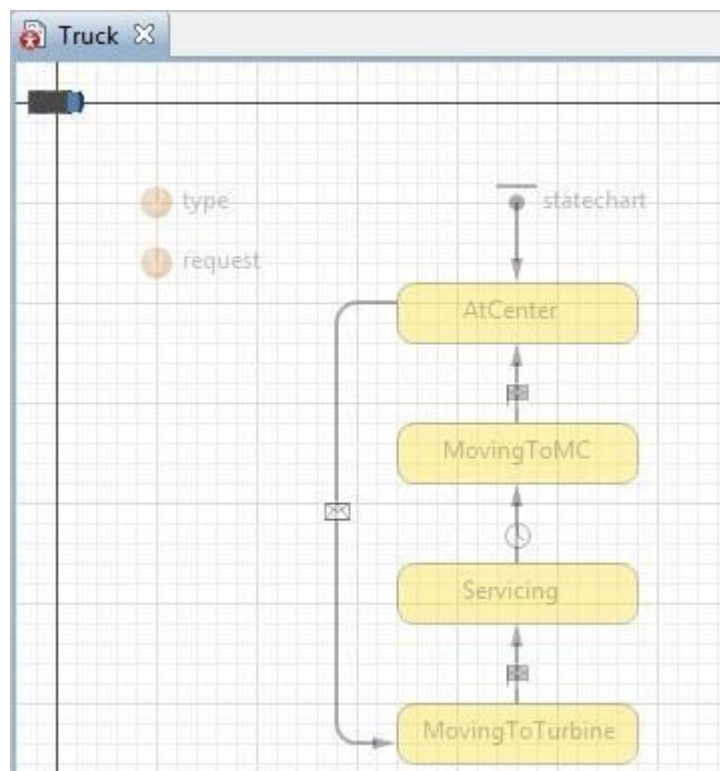


6. Следующий переход идет из состояния **Servicing** в состояние **MovingToMC**. Действие, задающее возвращение в сервисный центр, происходит **По таймауту** ⌚.



7. На рисунке выше видно, что последний переход из **MovingToMC** в **AtCenter** происходит **По прибытию агента** ☒. Когда он происходит, транспортное средство отправляется обратно в сервисный центр и остается там, пока снова не понадобится для обслуживания очередной турбины.

Если открыть тип агента 🚚 **Truck** или 🚁 **Helicopter**, можно увидеть проекцию элементов типа агента 🚚 **Transport**, который они расширяют. Эти элементы отображаются на их диаграммах для удобства, но чтобы изменять их свойства, вернитесь обратно на диаграмму самого агента:



Запустите модель. Изначально все турбины находятся в рабочем состоянии (обозначаются зеленым цветом). Затем Вы увидите, как грузовик направляется к той турбине, которой требуется плановое обслуживание (желтые турбины), а вертолет направится к той турбине, которая вышла из строя (красные турбины), чтобы выполнить срочные ремонтные работы.